1. Una *variable de clase* es un campo declarado usando la palabra reservada static dentro de una declaración de clase o con o sin la palabra reservada static dentro de una declaración de una interfaz. Una variable de clase es creada cuando su clase o interfaz es preparada y es inicializada a un valor por defecto. La variable de clase deja de existir cuando su clase o interfaz es descargada.
2. Una *variable de instancia* es un campo declarado dentro de la declaración de una clase sin usar la palabra reservada static. Si una clase T tiene un campo a que es una variable de instancia, entonces una nueva variable de instancia a es creada e inicializada a un valor por defecto como parde de cada nuevo objeto creado de la clase T o de cualquier clase que sea subclase de T La variable de instancia deja de existir cuando el objeto del cual es campo deja de ser referenciado, después que cualquier finalización necesaria del objeto ha sido completada

Sacada de:

<https://es.stackoverflow.com/questions/46454/qu%C3%A9-es-variable-de-clase-y-una-variable-de-instancia>